

Anlage 5- zu	Stand:
Schiedsrichterordnung der DFBL	01.05.2022

Aufgaben des Schiedsrichters

1 Vor dem Spiel

- a) prüft Spielfeld und Spielgeräte (Pfosten, Pfostenschutz, Leine, Linien) auf regelkonformen Zustand
 - sorgt ggf. für die Behebung von Mängeln
 - entscheidet ggf. über die Durchführbarkeit des Spieles
- b) nimmt das durch den Ausrichter vorbereitete Spielformular entgegen
- c) gleicht die Eintragungen im Spielformular mit dem FWS ab und
 - streicht Spieler/-innen, die nicht am Spiel teilnehmen
 - ergänzt Spieler/-innen, die am Spiel teilnehmen
 - markiert die Start-Fünf je Mannschaft.
- d) achtet auf eine einheitliche Spielkleidung der Mannschaften einschl. Mannschaftsführerbinde und DFBL-Ärmelabzeichen.
 - schließt Spieler mit nicht einheitlicher Spielkleidung vor dem Spiel aus bzw.
 - vermerkt die unkorrekte Spielkleidung im Spielformular und im Berichtsbogen „Einhaltung der Wettkampfbestimmungen/DFBL-Standards“.
- e) nimmt mit den beiden Mannschaftsführern die Auslosung vor.

Der Mannschaftsführer, der beim Losen gewinnt, wählt das Feld oder den Ball und damit die erste Angabe.

- f) weist die Mannschaften – speziell in der Halle - auf die örtlichen Gegebenheiten (Wand – Decke – Auslauf) hin.
- g) trägt die Uhrzeit des Spielbeginns in das Spielformular und im FWS ein.
- h) achtet darauf, dass die Auswechselspieler im Spielformular nach Spieleintritt mit (x) markiert werden.
- i) weist den Anschreiber und die Linienrichter in ihre Aufgaben ein
- j) achtet darauf, dass die LR ein Überwurfhemd tragen

2 Während des Spiels

- k) achtet darauf, dass sich max. 2 Personen der Mannschaft (Trainer, Betreuer) im
 - l) Auslauf der eigenen Mannschaft aufhalten und dass sich diese in einer einheitlichen Oberbekleidung deutlich von der eigenen Mannschaft unterscheiden.
- m) trifft Entscheidungen kurz und knapp auf Grund seiner visuellen Wahrnehmung und lässt sich durch Spieler, Betreuer oder Zuschauer nicht beeinflussen
- n) hält sich in der Schiedsrichterzone auf
- o) pfeift bei jedem Fehler
- p) zeigt durch Gestik den Grund seiner Entscheidung und ggf. den Spielstand (bei fehlender Anzeige bis max. 5 Bälle) an
- q) überwacht die Aufzeichnungen im Spielformular
- r) verwahrt die von den Mannschaften vorgelegten Bälle und behält diese bis Spielende in seiner Obhut
- s) ermahnt, verwarnt Spieler/Trainer/Betreuer oder schließt sie ggf. vom Spiel aus
- t) erläutert kurz und knapp gegenüber dem Mannschaftsführer – bei Jugendmannschaften ggf. gegenüber dem Trainer/Betreuer – seine Entscheidung

- u) vermerkt Einsprüche - auch solche gegen Tatsachenentscheidungen – sofort auf dem Spielformular (Rückseite) mit Begründung und zeichnet die Feststellungen ab
- v) lässt bei Spielen nach Zeit Unterbrechungen nachspielen
- w) unterbricht bei Verletzung sofort das Spiel und lässt Erste Hilfe zu
- x) lässt blutende Spieler nicht spielen/weiterspielen.
- y) achtet zusammen mit dem Anschreiber auf die Einhaltung der Auszeiten
- z) überwacht die Einhaltung der Pausenzeiten

3 Nach dem Spiel

- a) verkündet das Spielergebnis und achtet auf den gegenseitigen Spielergruß
- b) prüft die Vollständigkeit der Eintragungen im Spielformular, dabei insbesondere
 - aa) Kennzeichnung aller eingesetzten Spieler mit (X)
 - bb) vermerkt den Sieger
 - cc) führt Addition des Satz- und Ballergebnisses durch
 - dd) vermerkt die Uhrzeit „Ende des Spiels“
 - ee) bestätigt Streichungen mit Handzeichen
 - ff) nimmt ggf. auf der Rückseite des Spielformulars Stellung zu
 - gg) Einsprüchen, Feldverweisen, Verletzungen oder Sonstigem und quittiert diese mit seiner Unterschrift
- c) lässt die Spielführer und den Anschreiber auf dem Spielformular (ggf. auch auf der Rückseite) gegenzeichnen und schließt diesen mit seiner Unterschrift ab
- d) übergibt das Spielformular und den ausgefüllten Zusatzbogen „Einhaltung der Wettkampfbestimmungen/DFBL-Standards“ der örtlichen Spielleitung.
- e) erstellt einen Zusatzbericht an den jeweiligen Staffelleiter, falls sich nach Spielende (= Unterschriften unter dem Spielberichtsbogen liegen bereits vor) unsportliche Vorfälle (z. B. Beleidigungen, tätliche Angriffe etc.) durch Spieler, Trainer, Betreuer oder auch Zuschauer ereignen.