

DFBL Faustball Ergebnisdienst News (5a) Anleitung für die Erstanmeldung

Ausgabe 5 – 04.03.2018
Ausgabe 5a – 09.06.2021

Versionsübersicht

Änderungen in der Ausgabe 5a – 09.06.2021

1. Überarbeitung / Aktualisierung Punkt 3
2. Neuaufnahme Punkt 3.1 für alle Anwender, die die Nutzungsbestimmungen zu einem späteren Zeitpunkt akzeptieren wollen.

1 Grundeinrichtung

Alle Personen werden im neuen Faustballergebnisdienst von einer zentralen Stelle angelegt, und zwar mit Vorname, Name und Mailadresse.

Das Anlegen der Mailadresse löst eine Mailnachricht aus, die das Programm direkt an die neu angelegte Person verschickt.

2 Registrierung und Erstanmeldung einer Person

Die oben beschriebene Mailnachricht aus dem Programm hat den Inhalt, wie das folgende Beispiel zeigt:

```
Von: Faustball Wettkampfsystem [mailto:system@faustball.com]
Gesendet: Mittwoch, 9. Juni 2021 12:52
An: anke.musterfrau@muster.de
Betreff: Max Mustermann lädt Dich ein, Faustball.com zu nutzen
```

Hallo Anke Musterfrau,

Max Mustermann lädt Dich (anke.musterfrau@muster.de) ein, Faustball.com zu nutzen.
Zum Annehmen der Einladung hier klicken und ein Passwort wählen:
<https://test.faustball.com#/main/acceptInvitation/0000001427136915>

Dirk Haase
(diese E-Mail wurde automatisch generiert)

In dieser Mailnachricht musst Du den **blau** gekennzeichneten Link anklicken.

Über diesen Link aus der Mailnachricht wird im Internet-Browser das Wettkampfsystem gestartet. Dabei erscheint folgendes Bild.



The screenshot shows a web browser window with a green header bar containing the text "News Bundesligen - Verbände - Login/Registrieren". The main heading is "Anmeldung an der Webseite". Below the heading, a message reads: "Du wurdest eingeladen, Dich bei faustball-ergebnisse.de zu registrieren. Bitte vervollständige die Anmelde-Informationen:". There are two input fields: "Email:" with the value "anke.musterfrau@muster.de" and "Passwort:" with an empty field. A green button labeled "Registrieren" is positioned below the password field.

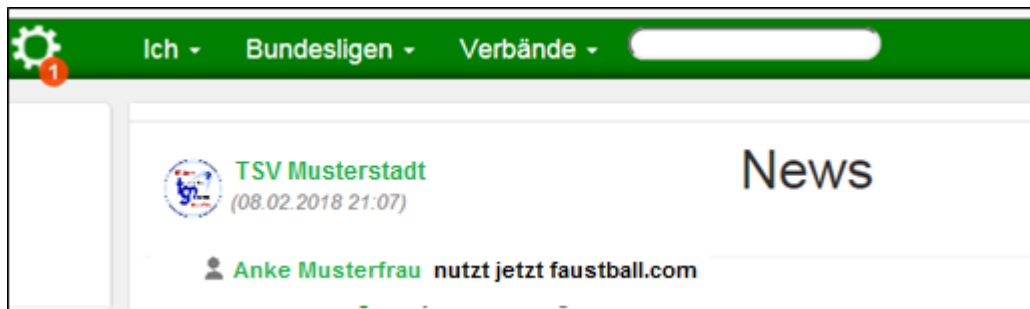
Du musst jetzt ein selbst gewähltes Passwort eingeben und den Button für die Registrierung drücken.

2.1 Mailnachricht verloren

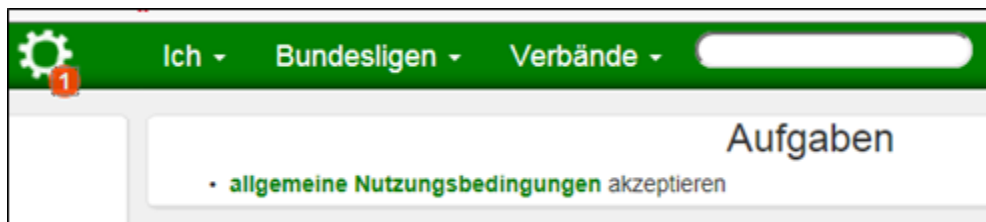
Solltest Du diese Mailnachricht schon vor längerer Zeit erhalten haben und diese nicht mehr finden, dann wendest Du Dich an Deinen Vereinsverwalter oder an Fritz Unger (fritz.unger@t-online.de). Dann kann diese Mailnachricht aus dem Programm noch einmal neu erzeugt und verschickt werden.

3 Bestätigung der Nutzungsbedingungen

Nach der Registrierung erscheint auf dem Bildschirm das folgende Bild.



Links oben ist ein Zahnrad mit einer Ziffer. Dieses Zahnrad musst Du anklicken, damit rufst Du die Nutzungsbedingungen auf.



Und jetzt musst Du noch den Link für die allgemeinen Nutzungsbedingungen anklicken.

Nutzungsbedingungen

Allgemeine Nutzungsbedingungen:

Ich erkläre mich einverstanden, dass meiner Person zugeordnete Daten (Name, Geschlecht, Vereinzugehörigkeiten, Verbandstätigkeiten, Schiedsrichterausweis, Spielerpass, Schiedsrichtereinsätze und Spielereinsätze) für andere Benutzer, die diese allgemeine Nutzungsbedingungen akzeptiert haben, sichtbar sind.
Desweiteren versichere ich, die hier für mich sichtbaren personenbezogene Informationen nicht weiterzugeben.

Ich versichere, auf dieser Webseite ausschliesslich Informationen einzutragen, die angemessen und nach meinem Wissensstand korrekt sind.
Dabei halte ich mich an übliche redaktionelle Regeln bzgl. Wahrung der Persönlichkeitsrechte Dritter, Jugendschutz

Ja, ich akzeptiere die allgemeinen Nutzungsbedingungen akzeptieren

Erweiterte Nutzungsbedingungen zur Pflege personenbezogener Daten:

Ich versichere, beim Eintragen von personenbezogenen Daten, die Rechte der jeweiligen Person zu beachten.
Insbesondere versichere ich, nicht ohne entsprechendes Einverständnis personenbezogene Daten anderer Personen zu veröffentlichen.

Ja, ich akzeptiere die erweiterten Nutzungsbedingungen akzeptieren

Diese Nutzungsbedingungen musst Du durchlesen und jeweils mit einem Häkchen bestätigen, wie auf dem Bild oben angezeigt. Abschließend muss noch der Button für „akzeptieren“ gedrückt werden.

Erst danach bist Du vollqualifiziert im neuen Faustball Ergebnisdienst registriert.

Du erhältst dann noch einmal eine Mailnachricht aus dem Programm. Darin wird Deine korrekte Anmeldung bestätigt.

3.1 Nutzungsbestimmungen zu einem späteren Zeitpunkt bestätigen

Es passiert in manchen Fällen, dass ein neuer Anwender im Faustball-Wettkampfsystem übersehen hat, die Nutzungsbestimmungen zu bestätigen.

Der Anwender ist dann solange im Wettkampfsystem ohne die offiziell an ihn vergebenen Berechtigungen, solange eben diese Nutzungsbestimmungen nicht bestätigt sind.

Die Bestätigung der Nutzungsbestimmungen kann der Anwender aber jederzeit später selbst nachholen. Dabei muss er den nachfolgenden Link im Internet Browser eingeben:

www.faustball.com/#!/main/terms_of_use

bzw.

www.faustball.com/#!/main/terms_of_use

Über diesen Link gelangt der Anwender gleichermaßen in das oben beschriebene Fenster zur Bestätigung der Nutzungsbestimmungen.

4 Persönliche Daten vervollständigen

Über die Buttons **ICH** und **WEBSEITEN-ACCOUNT** kannst Du Deine persönlichen Daten vervollständigen, zum Beispiel einen eigenen Benutzernamen einrichten, mit dem Du Dich dann immer anmeldest. Oder Du kannst Dein Passwort oder Deine Mailadresse ändern.

Über den Link **WEBSEITEN VIDEOS** kommst Du auf die Webseite mit den Lern-Videos von Dirk Haase.

5 Eigenen Verein finden

Über die Buttons **VERBAND** → Auswahl Deines Landesverbandes → Auswahl Deines Verein gelangst Du in Deinen Verein.

Je nachdem welche Rechte für Dich eingetragen sind kannst Du in der Vereinsverwaltung folgende Daten bearbeiten.

- Vereinsname
- Vereinsadresse
- Vereinslogo anlegen
- Sportstätten für den Verein anlagen
- weitere Personen im Verein anlegen
- Berechtigungen für andere Personen im Verein vergeben
- Mannschaften melden
- Faustballergebnisse erfassen

Fritz Unger
DFBL Vize-Präsident Sport
09568-4057
fritz.unger@t-online.de