

DFBL Faustball Ergebnisdienst News (14) Hauptthema Prüfung Spielberechtigung

Ausgabe 1 – 10.05.2020

Übersicht bisherige Newsletter

DFBL-Faustballergebnisdienst Newsletter	Nr.1	29.11.2017	Verbände + Vereine
BTSV-Faustballergebnisdienst Newsletter		05.12.2017	Verteilung nur an BTSV
DFBL-Faustballergebnisdienst Newsletter	Nr.2	07.12.2017	Verbände + Vereine
DFBL-Faustballergebnisdienst Newsletter	Nr.3	06.02.2018	Verbände + Vereine
BTSV-Faustballergebnisdienst Newsletter		09.02.2018	Verteilung nur an BTSV
DFBL-Faustballergebnisdienst Newsletter für Staffelleiter	Nr.4	28.02.2018	Verteilung Staffelleiter + DFBL
DFBL Faustballergebnisdienst Newsletter für Erst-Anmeldung	Nr.5	04.03.2018	Verbände + Vereine
DFBL Faustballergebnisdienst Newsletter für DFBL Präsidium	Nr.6	08.03.2018	Verteilung DFBL Präsidium
DFBL-Faustballergebnisdienst Newsletter	Nr.7	05.04.2018	Verbände + Vereine
DFBL Faustballergebnisdienst Newsletter	Nr.8	11.04.2018	Verbände + Vereine
DFBL Faustballergebnisdienst Newsletter	Nr.9	10.05.2018	Verbände + Vereine
DFBL Faustballergebnisdienst Newsletter für Staffelleiter	Nr. 10b	28.06.2018	Verteilung Staffelleiter + DFBL
DFBL Faustballergebnisdienst Newsletter für Staffelleiter	Nr. 11	12.07.2018	Verteilung Staffelleiter + DFBL
DFBL Faustballergebnisdienst Newsletter für Staffelleiter	Nr. 12	09.05.2019	Verteilung Staffelleiter + DFBL
DFBL Faustballergebnisdienst Newsletter	Nr.13	17.01.2020	Verbände + Vereine
DFBL Faustballergebnisdienst Newsletter Spielberechtigung	Nr. 14	10.05.2020	Verbände + Staffelleiter + Vereine

1 Allgemein

Als Ablösung von Startpässen und Wettkampfkarten führt die DFBL eine neue Methode zur Prüfung von Spielberechtigungen ein. Dabei wird die Spielberechtigung künftig über *www.fauball.de* vorgenommen.

Diese neue Methode in *www.fauball.de* läuft künftig parallel zur Startberechtigung im DTB-Turnportal (DTB Startpasssystem).

1.1 In eigener Sache

1.

Dieser Newsletter beschreibt nicht vollumfänglich das Thema für die Prüfung der Spielberechtigungen. Der Newsletter beschreibt die aktuell in *www.fauball.de* installierten Bestandteile dieses Themas zum Stand am 29.04.2020. Es wird demzufolge dieser Newsletter von mir künftig weiter ergänzt, wenn neue Funktionen in *www.fauball.de* aufgenommen werden. U.a. fehlen noch Themen wie

- . Spielgemeinschaften
- . Einsichten in Spielereinsätze und Festspielvermerke
- . gelbe und rote Karten
- . Verlängerung der Spielberechtigung
- . Vereinswechsel
- . usw.

2.

Dieser Newsletter für die Prüfung der Spielberechtigungen macht den Eindruck eines sehr umfangreichen Themas. Ich kann aber versprechen, dass das Programm in der Praxis sehr übersichtlich und einfach anzuwenden sein wird.

1.2 Lernangebote für Prüfung der Spielberechtigung

Dirk Haase wird in *www.fauball.de* wieder Lernvideos für die Prüfung der Spielberechtigung zur Verfügung stellen.

Parallel dazu werden Newsletter veröffentlicht. Die Newsletter werden den gesamten Ablauf beschreiben, aber auch auf wiederkehrende Fragen eingehen.

Aktuell ist noch nicht entschieden, ob zusätzlich Schulungen angeboten werden. Das hängt aktuell auch von der gesamten Situation um die Corona-Krise ab.

Sollte die DFBL auf Schulungen verzichten, können die Landesverbände auf Wunsch trotzdem eine Schulung in Form einer Multiplikator-Schulung erhalten.

1.3 Beginn des neuen Systems

Der Start für die Prüfung der Spielberechtigung über *www.fauball.de* wird mit der Hallenrunde 2020/21 erfolgen.

1.4 Grundlegende Neuerungen

Für die Prüfung der Spielberechtigung gibt es folgende grundlegende Neuerungen.

Zuordnung der Spieler zu Mannschaften

Vor Saisonbeginn ordnet der Vereinsverwalter seine Spieler den gemeldeten Mannschaften zu. Diese Zuordnung kann in der Saison jederzeit ergänzt werden.

Vergabe der Spielberechtigung

Die Spielberechtigung wird nicht mehr über einen Startpassantrag bei der Landesgeschäftsstelle beantragt, sondern vom Vereinsverwalter direkt in www.faustball.de eingetragen. Es wird weiterhin einen Startpassantrag geben. Der wird aber beim Verein selbst verwaltet und aufbewahrt.

Der Vorgang dient dazu, dass der Spieler per Unterschrift seine Einwilligung gibt und bei Jugendlichen zusätzlich ein Personensorgeberechtigter, dieser gegebenenfalls auch zu einer möglichen Sonderspielberechtigung.

Sonderspielberechtigung

Die Sonderspielberechtigung wird von Vereinsverwalter direkt in www.faustball.de eingetragen. Dazu muss auf dem vereinsinternen Passantrag aber die schriftliche Zustimmung des Personensorgeberechtigten vorliegen.

Spielberichtsbogen

Auf die Spielberichtsbögen werden die Spieler einer Mannschaft automatisch aus www.faustball.de heraus abgedruckt. Eine manuelle Erfassung der Spieler auf dem Spielberichtsbogen entfällt künftig, es sei denn, es wird ein Spieler eingesetzt, der vorher noch nicht der Mannschaft zugeordnet war. Dieser Spieler wird manuell auf dem Spielberichtsbogen nachgetragen.

Erfassung der Spielereinsätze

Der Prüfer der Spielberechtigungen an einem Spieltag erfasst über Computer oder Handy die Spielereinsätze in einem sehr einfachen Modus.

Spielereinsätze, Festspielvermerke, Sperren

Über www.faustball.de können Spielereinsätze, Festspielvermerke und alle Sperren abgerufen werden ([in der aktuellen Version noch nicht möglich](#)).

Nicht mehr erforderlich

Spielereinsatzlisten und die Eintragungen der Spieler in die Spielberichtsbögen entfallen.

1.5 Grundlegende Begrifflichkeiten

Um das Zusammenspiel zwischen DTB-System und DFBL-System zu verstehen müssen zwei Begriffe erklärt werden.

Startberechtigung

Der **DTB** regelt im DTB-Startpasssystem die Startberechtigung. Jeder Sportler muss für die DTB-Sportarten, die er aktiv ausübt, gemäß der DTB-Wettkampfordnung eine **DTB-ID** und mindestens eine gültige DTB-Startberechtigung besitzen.

Die DTB-Startberechtigung sagt aus, dass ein Spieler grundsätzlich in einem im DTB definierten Wettbewerb starten darf.

Zusätzlich regelt die Jahresmarke nebenbei auch die DTB seitige finanzielle Abwicklung für den Bezug und der Rechnungsstellung.

Spielberechtigung

Die Spielberechtigung wird in der DFBL-Spielordnung bzw. in den Landesspielordnungen für deren Spielbetrieb definiert.

Die Prüfung der Spielberechtigung beinhaltet folgende Kriterien:

- Generelle Existenz einer Spielberechtigung
- Spielberechtigung für männliche bzw. weibliche Mannschaften
- Spielberechtigung für Alterskassenberechtigung
- Sonderspielberechtigung für Jugendliche
- Wechselsperren bei Vereinswechsel
- Festspielkontrolle
- Sperrungen bei gelben / roten Karten

www.faustball.de zeigt sowohl die Start- und die Spielberechtigung an.

1.6 Übersicht aller Nummern im DTB-System und *www.faustball.de*

In dem Zusammenspiel zwischen DTB-Turnportal (und DTB-Gymnet) und *www.faustball.de* werden mehrere ID's verwendet. Hier ist ein Überblick dieser ID's zum Verständnis.

DTB-ID des Vereins:

Entstehung:

manuelle Erfassung:

DTB-Turnportal

www.faustball.de

Vereinsnummer

dauerhafte Identifikationsnummer des Vereins im DTB-System und in *www.faustball.de*.

Diese Nummer muss einmal in *www.faustball.de* beim Verein eingetragen werden. Über diese Nummer werden Spieler aus dem DTB-System nach *www.faustball.de* übertragen und ihrem richtigen Verein zugewiesen. Wenn diese Nummer bei einem Verein nicht eingetragen ist, können keine Spieler aus dem DTB-Turnportal nach *www.faustball.de* übertragen werden.

Diese ID hat nur einen technischen Zweck und hat für den Spielbetrieb keine Anwendung.

Die ID ist bereits bei den meisten Vereinen eingepflegt worden. Vereine, bei denen diese ID noch fehlt, melden sich bei Fritz Unger (09568-4057 oder fritz.unger@faustball-liga.de).

DFBL-Mitgliedsnummer:

Entstehung:

manuelle Erfassung:

DFBL-Geschäftsstelle

www.faustball.de

Vereinsnummer

TSV Musterhausen

Georg Herpich Platz 6
96231 Bad Staffelstein
Deutschland

Abteilungsleiter: **Max Mustermann**
Region: **Bayern**
DTB Id: 27408
DFBL-Mitgliedsnummer: 12345

Das ist die einmalig von der DFBL-Geschäftsstelle vergebene Mitgliedsnummer für den Verein. Die Nummer muss einmalig in *www.faustball.de* aufgenommen werden.

Die Nummer ist in *www.faustball.de* nur nachrichtlich enthalten ohne Funktion für den Spielbetrieb. Vereine, die nicht Mitglied der DFBL sind, tragen hier keine Nummer ein.

persönliche DTB-Startpass-ID:

Entstehung:
Übertragung nach:

DTB-Turnportal
www.faustball.de
persönliche Nummer

lebenslange persönliche Identifikationsnummer im DTB-System. Nur mit dieser ID kann ein Spieler im DTB-Turnportal eine Jahresmarke buchen und damit eine DTB-Startberechtigung erwerben. Diese Nummer wird automatisch zusammen mit dem Spieler vom DTB-System nach *www.faustball.de* übertragen. In *www.faustball.de* dient diese ID zum Nachweis, dass der Spieler im DTB-Turnportal eine DTB-ID erworben hat.

Faustball-ID:

Entstehung:

www.faustball.de
persönliche Nummer

dauerhafte Identifikationsnummer des Spielers in *www.faustball.de*.

Diese Nummer wird von *www.faustball.de* einmalig, automatisch generiert, wenn der Spieler dort neu angelegt wird. Diese Nummer ist zu vergleichen mit der früheren Startpassnummer.

Die Nummer macht gehört zu der Person bei den Spielereinsätzen und den Schiedsrichtereinsätzen. Diese Nummer wird auf dem Spielberichtsbogen zusammen mit dem Spielernamen abgedruckt.

Max Mustermann		
DTB-Startberechtigungen		
Faustball-Id: 4859		
DTB-Startpass-Id: 25PG4M6R96		
Die DTB-Startberechtigungen konnten fehlerfrei importiert werden.		
Feld:		Feld 2020
Männer		
TSV Musterhausen		
TSV Musterhausen		
Halle:	Halle 19/20	Halle 20/21
Männer		
TSV Musterhausen		
TSV Musterhausen		

1.7 Gesamtübersicht Spielberechtigung in *www.faustball.de* in Kurzfassung

Vereinstätigkeit und grundsätzliche Vorarbeit für Spielereinsätze

Automatische Übertragung der Spieler aus dem DTB-Turnportal nach *www.faustball.de*

Alternativ: Erfassung eines Spielers in *www.faustball.de*

Vergabe der Spielberechtigung für die Spieler, inklusive Sonderspielberechtigung Jugendlicher

Vereinstätigkeit in der Saisonvorbereitung

Meldung der Mannschaften für den Ligabetrieb und Meisterschaften (=Bestandteil des Faustballergebnisdienstes)

Zuordnung der Spieler zu Mannschaften (Spieler + optional Rückennummer und Spielposition)

Spieltagvorbereitung / Meisterschaftsvorbereitung

Druck der Spielberichtsbögen mit Abdruck der Spieler der beiden Mannschaften

Mannschaftsaufstellung

Buchung der Mannschaftsaufstellungen aller Spiele eines Spieltages (durch die Person, die bisher die Startpässe geprüft hat)

Staffelleiter

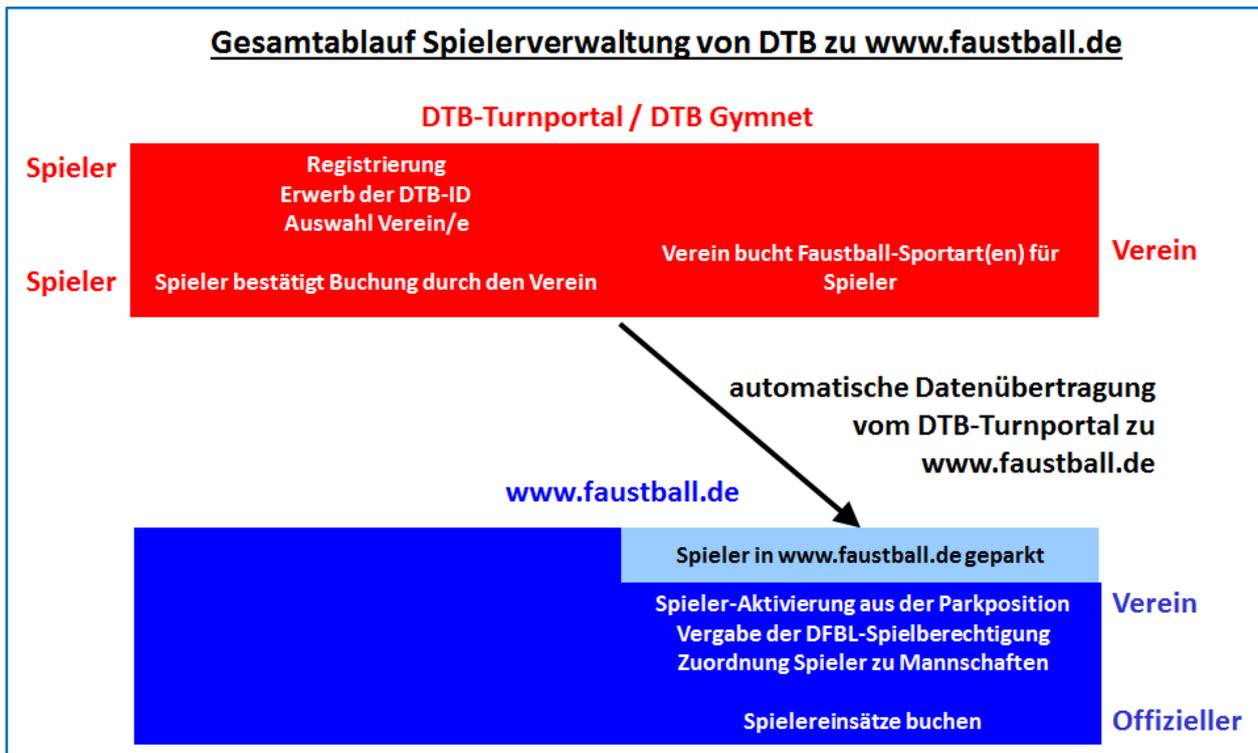
Möglichkeit der Festspielkontrolle

Kontrolle von Spielereinsätzen, die nicht der DFBL-SpOF entsprechen haben (z.B. Sonderregelungen in den Landesspielordnungen)

2 Vergabe der DTB-Startberechtigung und DFBL-Spielberechtigung

2.1 Gesamtübersicht der Spielerverwaltung im Regelfall

Vor dem Einstieg in den Ablauf der Spielerverwaltung in *www.f Faustball.de* veranschaulicht die bildliche Darstellung den Gesamtprozess, der im DTB-Turnportal beginnt.



Voraussetzung für die automatische Datenübertragung ist, dass im DTB-Turnportal mindestens eine vom Spieler bestätigte, gültige DTB-Startberechtigung für Faustball vorliegt.

Wenn diese Startberechtigung existiert, wird der Spieler in der folgenden Nacht automatisch nach *www.f Faustball.de* übertragen und seinem Verein zugeordnet.

2.2 Ablauf Datenerfassung für Start- und Spielberechtigung

Es werden zwei Möglichkeiten für die Datenerfassung angeboten.

Datenquelle: Schnittstelle DTB-Turnportal / www.fauball.de

Grundsätzlich registriert sich ein Spieler zuerst im DTB-Turnportal und bucht dort seine DTB-ID. Anschließend wählt er seinen Verein (oder Vereine) aus und der Vereinsadministrator bucht dann für diesen Spieler die Sportarten (z.B. Faustball Feld und Faustball Halle). Damit wird die gültige DTB-Startberechtigung ausgestellt.

Unter einer Schnittstelle oder Programm-Schnittstelle versteht man einen Datentransport zwischen zwei Programmen.

In diesem Fall bedeutet das, dass alle Spieler, die bereits im DTB-Turnportal erfasst sind und dort eine DTB-ID und eine gültige DTB-Startberechtigung für eine der Faustball-Sportarten besitzen, automatisch über diese Schnittstelle vom DTB-Turnportal nach *www.fauball.de* übertragen werden. Für die Übertragung bedarf es keiner manuellen Aktivität. Der Datentransport erfolgt automatisch jede Nacht. Allerdings muss nach der Übertragung zu *www.fauball.de* eine geringe Datenpflege vorgenommen werden. Es muss in *www.fauball.de* das Geschlecht des Spielers nachgetragen und der Spieler aktiviert werden.

Dirk Haase hat diesen Automatismus bereits in *www.fauball.de* eingepflegt. Aktuell sind die im DTB-Turnportal erfassten Spieler bereits in *www.fauball.de* sichtbar.

Wenn ein Verein seine Spieler aus dem DTB-Turnportal nicht in *www.fauball.de* finden kann, dann sind diese Spieler nicht übertragen worden. Das kann z.B. daran liegen, wenn die DTB-ID des Vereins fehlt oder nicht korrekt eingetragen ist. In diesem Fall kann ein Verein sich an fritz.unger@fauball-liga.de wenden oder anrufen (09568-4057).

Datenquelle: manuelle Erfassung in www.fauball.de

Nicht alle Spieler sind im DTB-Turnportal erfasst. Das kann verschiedene Gründe haben, z.B. Jugendliche U10 und jünger, Spieler in erwachsenen Mixed-Mannschaften, ausländische Mannschaften im deutschen Spielbetrieb, Ausländer generell.

Diese Spieler können manuell direkt in *www.fauball.de* eingetragen werden. Sie müssen zuerst als Mitglieder im Verein aufgenommen und danach als Spieler definiert werden.

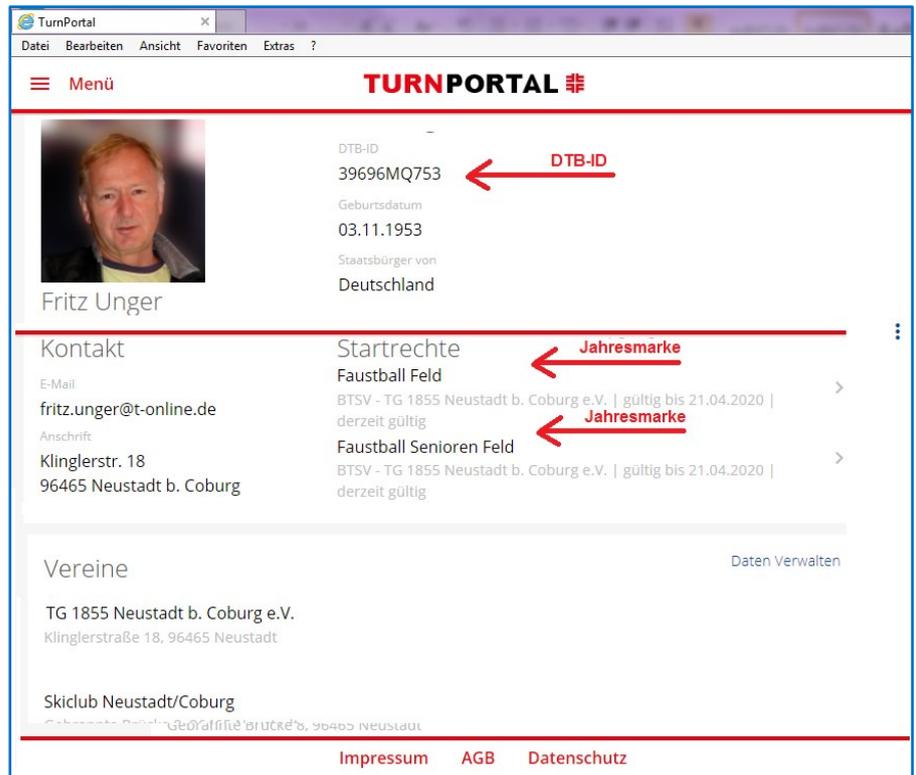
3 Datenübertragung vom DTB-Turnportal nach www.faustball.de

Datenübertragung

Voraussetzung für eine automatische Datenübertragung eines Spielers aus dem DTB-Turnportal nach *www.faustball.de* sind folgende Kriterien:

- Spieler im DTB-Turnportal erfasst
- DTB-ID gebucht
- Verein ausgewählt und bestätigt
- mindestens eine gültige DTB-Startberechtigung für Faustball gebucht (z.B. Faustball Feld)

www.faustball.de holt sich über die beschriebene Schnittstelle in jeder Nacht vom DTB regelmäßig neu erfasste Spieler oder Spieler mit einer neuen Verlängerung des Startrechts ab und bucht diese in *www.faustball.de* ein.



Berechtigung für den Vereinsadministrator für Spielerverwaltung in *www.faustball.de*

Der Vereinsverwalter in *www.faustball.de* benötigt folgende Rechte für die Verwaltung seiner Spieler in seinem Verein:

Er muss im Verein unter „Abteilungsleiter“, „Mitarbeiter“ oder „Helfer“ registriert sein.

Dort muss er folgende Rechte eingetragen haben:

- **Spielberechtigungen**

Die Rechte werden unter „Berechtigungen“ vergeben.

Spieleraktivierung in *www.faustball.de*

Der Vereinsverwalter klickt in *www.faustball.de* in seinem Verein auf den Menüpunkt **SPIELER**.

Wenn ein oder mehrere Spieler frisch aus dem DTB-Turnportal nach *www.faustball.de* übertragen worden sind, erscheinen sie in dem geöffneten Fenster weiter unten unter folgende Überschrift:



fehlende Personen aus dem DTB-Import

Dort sind alle Spieler gelistet, die zwar vom DTB-Turnportal nach *www.faustball.de* überspielt worden sind, in *www.faustball.de* aber noch nicht als Spieler eingerichtet sind.

Für die Einrichtung als Spieler in *www.faustball.de* muss die Person über den Button **BEARBEITEN** bearbeitet werden.

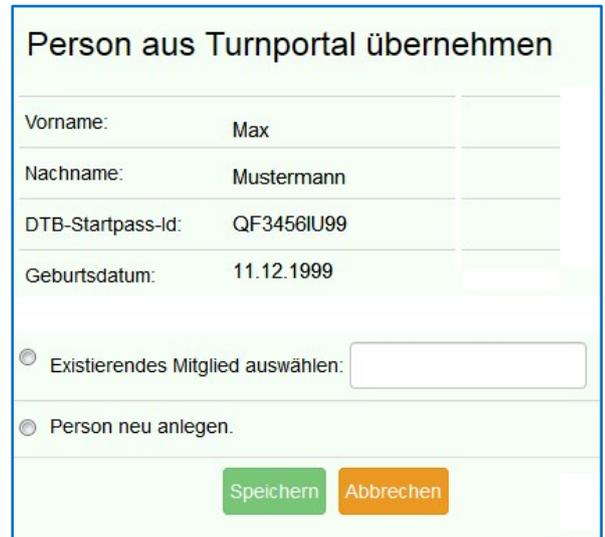
Über diesen Button erscheint ein neues Fenster mit den Daten der Person.

Nun kommt es darauf an, ob die Person bereits als Mitglied im Verein eingetragen ist oder nicht. Entsprechend muss das Häkchen gesetzt werden.

Wenn die Person bereits als Mitglied existiert, dann muss in dem Eingabefeld der Vorname oder Name ganz oder nur teilweise eingetragen werden. Er erscheint eine Auswahl an Spielernamen, von denen der richtige angeklickt werden muss.

Anschließend wird noch das Geschlecht des Spielers abgefragt, weil dieser Dateninhalt aus dem DTB-Turnportal nicht übertragen wird.

Danach erscheint der Spieler auf der Webseite ganz oben unter den Spielern für Feld und Halle. Der grüne Balken neben dem Spieler zeigt an, dass er eine DTB-Startberechtigung hat.



Person aus Turnportal übernehmen	
Vorname:	Max
Nachname:	Mustermann
DTB-Startpass-Id:	QF3456IU99
Geburtsdatum:	11.12.1999
<input checked="" type="radio"/> Existierendes Mitglied auswählen: <input type="text"/>	
<input type="radio"/> Person neu anlegen.	
<input type="button" value="Speichern"/> <input type="button" value="Abbrechen"/>	

Buchungsbesonderheit

Es kommt nicht selten vor, dass Vornamen einer Person in beiden Systemen (DTB-Turnportal und *www.faustball.de*) unterschiedlich eingetragen worden sind (z.B. Stefanie und Steffi, Magdalena und Lena, Maximilian und Max usw.). Das wird in *www.faustball.de* ebenfalls gelöst. Es wird aus „**existierendes Mitglied auswählen**“ einfach die abgespeicherte Person ausgewählt.

In der Liste aller gültigen Spieler in *www.faustball.de* erscheint dann der Name z.B. als



www.faustball.de verwaltet also beide Namen aus DTB-Turnportal und www.faustball.de.

3.1 Reduzierung der Datenmenge gegenüber dem früheren Startpasswesen

Folgende Daten des Spielers werden im Vergleich zu den alten Startpässen aktuell nicht mehr erhoben:

- Passbild
- Anschrift
- Staatsangehörigkeit

4 Manuelle Spielererfassung in www.faustball.de

Es können auch Spieler, die gar nicht im DTB-Turnportal eingetragen sind, direkt in *www.faustball.de* erfasst werden.

In diesem Fall muss der Spieler im Verein bereits als **Mitglied** eingetragen sein.

Wenn diese Voraussetzung erfüllt ist, muss im Menüpunkt **SPIELER** (linke Menü-Spalte) unter der Überschrift **SPIELER** der Button **SPIELER HINZUFÜGEN** angeklickt werden.

Es muss in dem freien Eingabefeld der Vorname oder Name der Person ganz oder teilweise eingetragen werden. Er erscheint eine Auswahl an Spielernamen, von denen der richtige angeklickt werden muss. Bei dieser Person muss das Geburtsdatum ergänzt werden. Mit Klick auf dem Button **SPEICHERN** wird die Person als Spieler aktiviert.

5 Startpassantrag

Die Spielberechtigung wird nicht mehr für einen Startpassantrag oder eine Wettkampfkarte bei der Landesgeschäftsstelle beantragt. Aber es wird weiterhin einen vereinsinternen Startpassantrag geben. Der Startpassantrag verbleibt beim Verein und wird dort aufbewahrt.

Der vereinsinterne Startpassantrag dient dazu, dass der Spieler per Unterschrift seine Einwilligung zu einer Spielberechtigung gibt und bei Jugendlichen zusätzlich der Personensorgeberechtigte seine Einwilligung gibt, auch zu einer möglichen Sonderspielberechtigung.

Der Verein muss auf Verlangen eines Fachwartes, Staffelleiters oder eines Schiedsgerichts den unterzeichneten Startpassantrag in Papierform vorlegen können.

Dieser Startpassantrag ist aktuell noch nicht veröffentlicht.

6 Vergabe einer Faustball-Spielberechtigung

Mit der Datenübertragung aus dem DTB-Turnportal wird die **Startberechtigung** des DTB übertragen. Das ist im Menüpunkt **SPIELER** der grüne Balken. Die DTB-Startberechtigung läuft über 365 Tage ab dem Buchungstag.

In *www.faustball.de* muss bei den Spielern auch die **Spielberechtigung** gemäß DFBL-SpOF eingetragen werden. Die **Spielberechtigung** wird mit einem blauen Balken dargestellt.

Die Spielberechtigung (blauer Balken) ist die Berechtigung für die DFBL SpOF und ist Voraussetzung für einen Einsatz in einem Liga- oder Meisterschaftsspiel.

Der Vereinsverwalter klickt bei einem Spieler – jeweils für Feld und Halle getrennt – auf das blaue Kreuzchen in der Spalte der Saison. Damit wird ein neues Fenster mit den Spielerdaten angezeigt. Mit dem Klick auf **SEICHERN** wird die Spielberechtigung für eine Saison vergeben. Das geschieht künftig allein durch den Vereinsverwalter in *www.faustball.de*.

Die Spielberechtigung wird für die laufende Saison vergeben. Es kann aber auch die Spielberechtigung für die Folgesaison verlängert werden.

Der Spieler hat anschließend die im nachfolgenden Bild dargestellte Start- und Spiel-Berechtigung.

grün = Startberechtigung (DTB)

blau = Spielberechtigung (DFBL gemäß DFBL SpOF oder gemäß Landesspielordnung)

Feld:	Feld 2020	Feld 2021
Max Mustermann	■	
	■ +	+

Wenn man den Cursor auf den grünen oder blauen Balken führt (ohne Klicken), dann wird für die DTB- und DFBL-Spielberechtigung angezeigt, über welchen Zeitraum die Berechtigungen gültig sein.

Max Mustermann	■	■
	■ +	

Frauen
 01.01.2020
 -
 31.12.2020
 Sonderberechtigung

7 Inhalte der Faustball Spielberechtigung

In *www.faustball.de* regelt die **Spielberechtigung** alle Elemente, die eine Spielerlaubnis oder Sperre bewirken. Das sind im Einzelnen folgende Elemente:

- DTB Startberechtigung (grüner Balken in *www.faustball.de*)
 - DTB-ID
 - gültige DTB-Startberechtigung (Erwerb passiert durch den Kauf einer Jahresmarken)
- DFBL-Spielberechtigung (blauer Balken in *www.faustball.de*)
- Altersklassenzugehörigkeit
 - Berechtigung für Männer / Frauen
 - Berechtigung für die Senioren-Altersklassen
 - Berechtigung für die Jugend-Altersklassen
- Sonderspielberechtigung für Jugendliche
 - Berechtigung als Jugendlicher für Männer / Frauen
 - Berechtigung für Jugendliche U14 bei U16 und U18
- Geschlecht
 - Berechtigung für männliche Klassen
 - Berechtigung für weibliche Klassen
- Festspielvermerk

7.1 Abweichende Regeln der Faustball-Spielberechtigungen in den Landesverbänden

Das Programm regelt die Spielberechtigung gemäß DFBL-SpOF. Es kann aber durchaus sein, dass Landespielordnungen abweichende Regeln haben. Ich möchte folgendes, typisches Beispiel für eine Abweichung zur DFBL-SpOF anführen.

In vielen Landesverbänden sind Frauen bei Männermannschaften und weibliche Jugendliche bei männlichen Jugendmannschaften spielberechtigt.

In Fall einer weiblichen Spielerin in einer männlichen Mannschaft wird in der Mannschaftstabelle für diese Spielerin ein Spielverbot für die Spielberechtigung „Geschlecht“ angezeigt. Wenn die Landespielordnung aber diese Variante erlaubt, können der Fachwart und der Staffelleiter das Spielverbot aufheben.

Der Vorgang wird unter dem Menü-Punkt der Spielereinsätze im Detail beschrieben.

8 Sonderspielberechtigung für Jugendliche

Die DFBL SpOF und wahrscheinlich auch alle Landespielordnungen haben eine Sonderspielberechtigung Jugendlicher geregelt.

Dabei geht es um folgende Regelungen:

- Jugendliche der Altersklasse U18 (15 bis 18 Jahre) dürfen in Männer- bzw. Frauenmannschaften spielen
- Jugendliche der Altersklasse U14 (11 bis 14 Jahre) dürfen bei U16 und U18 spielen

Diese Sonderspielberechtigung trägt künftig der Vereinsverwalter ein. Diese Berechtigung bedarf weiterhin der Genehmigung eines Personensorgeberechtigten. Diese Zustimmung wird auf dem bereits erwähnten vereinsinternen Passantrag vermerkt und durch Unterschrift des Personensorgeberechtigten bestätigt.

In www.faustball.de wird diese Berechtigung bei den Spielern direkt eingetragen. Der Weg dorthin führt im Menü über folgenden Weg:

Auswahl Verein

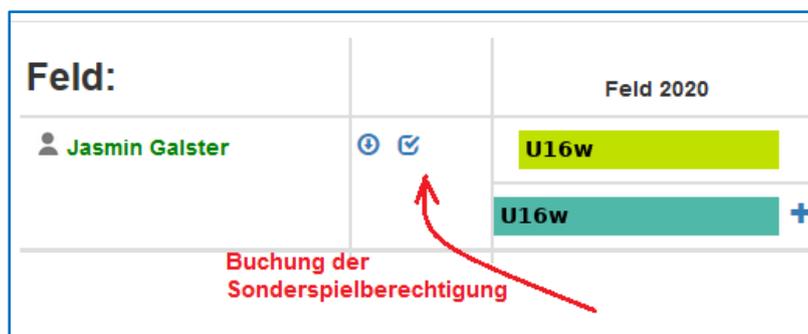
→ SPIELER

→ blauer Pinsel (für Änderungsmodus)

→ Auswahl der Spielklasse (hier: Jugend)

Spieler auswählen

Bei dem Spieler das Symbol  anklicken



Mit dem Klick auf das blaue Symbol wird ein neues Fenster geöffnet. Darin wird dann die Sonderspielberechtigung eingetragen. Außerdem muss angeklickt werden, dass die schriftliche Genehmigung dafür von einem Personensorgeberechtigten vorliegt.

Altersfreigaben für Max Mustermann

darf U16 spielen:

darf U18 spielen:

darf 19+ spielen:

Die schriftlich genehmigte Altersfreigabe liegt dem Verein vor.

Speichern
Zurücksetzen
Abbrechen

9 Zuordnung von Spielern zu Mannschaften

Vor Saisonbeginn ordnet der Vereinsverwalter die Spieler seines Vereins seinen Mannschaften zu. Dabei kann ein Spieler mehreren Mannschaften zugeordnet werden, z.B.

- Männer I + Senioren 35 + Senioren 45 oder
- U16W + U18W + Frauen oder
- Männer I + Männer II
- usw.

Der Saison-Kader einer Mannschaft ist der nicht verbindliche Vorschlag für die Aufstellung und wird für die Aufstellung der Spiele dort angezeigt, wenn speziell für diese Spielpaarung keine abweichende Aufstellung eingetragen wird.

Die Zuordnung der Spieler zu Mannschaften kann aber auch jederzeit später während der laufenden Saison ergänzt oder reduziert werden.

Für die Zuordnung der Spieler zu Mannschaften geht der Vereinsverwalter über den Menüpunkt **MANNSCHAFTEN** in die Anzeige der gemeldeten Mannschaften. Er klickt dann eine ausgewählte Mannschaft an und erhält ein neues Fenster.

Ich - Bundesligen - Verbände -

TSV 08

TSV Musterhausen

★ 🔊 ✎

Feld 2020

Info >

Mitglieder >

Mannschaften >

Mannschaften

Mannschaft	Status
TSV Musterhausen (Männer)	Verbandsliga Bayern
TSV Musterhausen 2 (Männer)	Bezirksliga Oberfranken
TSV Musterhausen (Frauen)	Verbandsliga Bayernliga
TSV Musterhausen (männl. U18)	Bezirksliga Oberfranken
TSV Musterhausen (männl. U16)	Bezirksliga Oberfranken

In diesem Fenster werden die Spieler dieser Mannschaft aufgelistet. Beim Klick auf den Button **HINZUFÜGEN** wird ein weiteres Fenster angezeigt. Darin werden weitere Spieler der Mannschaft zugefügt.

Achtung, maximale Spielerzahl!

Es können maximal 10 Spieler zu einer Mannschaft zugeordnet werden. Kommen weitere Spieler zu Einsatz, kann der Vereinsverwalter Spieler austauschen.

Spielereinsätze von Spielern, die aus dem Mannschaftskader herausgenommen werden, gehen nicht verloren.

Der Grund dafür, dass nur 10 Spieler (jeweils aktuell) einer Mannschaft zugeordnet werden können, ist darin begründet, dass in einen Spielberichtsbogen maximal 10 Spieler abgedruckt werden können.

*(Die Funktion **Mannschaftsbild** ist aktuell noch nicht aktiv und wird in einer späteren Version aktiviert.)*

TSV Musterhausen 2 Männer



Mannschaftsbilder kommen später

Mannschaftskader Halle 19/20

Id	Spieler	Trikot	Position
5566	Peter Mustermann	4	Abwehr
1234	Max Mustermann	11	Zuspiel

Es muss in dem freien Eingabefeld der Vorname oder Name der Person ganz oder teilweise eingetragen werden. Es erscheint eine Auswahl an Spielernamen, von denen der richtige angeklickt werden muss.

Optional – also kein Pflichtfeld – können die Rückennummer und die Spielerposition ergänzt werden.

Mit **SPEICHERN** wird der neue Spieler der Mannschaft zugefügt.

Der Spielername und die Rückennummer werden im Spielberichtsbogen abgedruckt.

Der Spielername, die Rückennummer und die Spielerposition werden in der Bundesliga in der Mannschaftsveröffentlichung abgedruckt.

Spieler hinzufügen

nur Spieler mit gültiger Spielberechtigung für diesen Verein können zum Kader hinzugefügt werden.
Trikot-Nr. und Position sind optionale Angaben

Spieler:

Trikot-Nr:

Position:

Max Mustermann

Hans Mustermann

Elke Musterfrau

Peter Muster

Mustafa Schmidt

10 Druck Spielberichtsbögen aus www.f Faustball.de

10.1 Spielberichtsbögen aus www.f Faustball.de mit Abdruck der Spieler beider Mannschaften

Die Spielberichtsbögen können aus www.f Faustball.de von Jedermann – auch ohne LOGIN – ausgedruckt werden.

Der Ausdruck erfolgt über folgenden Weg:

Verbände

- *Verband auswählen* (z.B. Bayern)
 - *Auswahl Männer oder Frauen oder Jugend oder Senioren*
 - *Liga auswählen* (z.B. Landesliga Ost)
 - Spielplan
 - *Spiel auswählen*
 - Druckersymbol anklicken 
 - der Spielberichtsbogen wird als PDF angezeigt

Auf dem Spielberichtsbogen werden alle Daten für das Spiel angezeigt sowie die Spielernamen mit ihren ID's, die der Vereinsverwalter vorher der Mannschaft zugeordnet hat.

Sollte ein eingesetzter Spieler nicht auf dem Spielberichtsbogen stehen (weil der Vereinsverwalter ihn bis zu diesem Zeitpunkt nicht aufgenommen hat), kann er handschriftlich mit Name und seiner ID aus www.f Faustball.de nachgetragen werden. Dieser Spieler kann später von der Person, die die Spielberechtigung prüft, nachträglich in www.f Faustball.de in die Mannschaft aufgenommen werden. (Die Funktionserklärung folgt an späterer Stelle (Prüfung Spielberechtigung)).

10.2 Verwendung des QR-Codes auf den Spielberichtsbögen

Das nachfolgende Bild zeigt einen QR-Code auf dem Spielberichtsbogen, der aus www.f Faustball.de erstellt wird. Der Spielberichtsbogen bietet mit diesem QR-Code die neue Möglichkeit, dass man darüber direkt in die gewünschte Liga kommen kann.

	Faustball-Spielbericht			 <p style="color: red; font-size: small;">Über diesen QR-Code gelangt man mit dem Handy exakt in die gewünschte Liga zur Ergebniserfassung, den Spieler- und Schiedsrichtereinsätzen</p>	Datum:	24.11.2019	
	Veranstalter:	Bayerischer Turnspiel-Verband			Spieltag:	1	
	Spielklasse:	Landesliga			Ausrichter:	TV SW-Oberndorf	
	Region:	Bayern -> Ost			Durchgang:	1	
	Saison:	Halle 19/20		Feld:	1		
		Frauen		Spiel-Nr.:	1		
Schiedsrichter:		Id:		Verein:	TSV Staffelstein 2 (A)		
1. Linienrichter:				Verein:	TSV Staffelstein 2 (A)	Spiel-Modus: 3 Gewinnsätze	
2. Linienrichter:				Verein:	TSV Staffelstein 2 (A)	Satz-Modus: bis 11	
Anschreiber:				Verein:	TSV Staffelstein 2 (A)		
Bitte Ergebnisse innerhalb von 2 Stunden nach Ende des Spieltages oder nach Vorgabe des Staffelleiters im Internet unter www.f Faustball.de eintragen. mit dem QRCode gelangt man zur Seite dieser Begegnung.						Spielbeginn:	14:30
	Mannschaft A			V	Mannschaft B		V
	TV Schweinfurt-Oberndorf (N)				DJK Üchtelhausen		

Um den QR-Code scannen zu können, benötigt man auf dem Handy eine App. Hier ist eine Empfehlung für eine geeignete, gebührenfreie App:

Einfach im Play Store oder App Store nach **QR & Barcode Scanner** suchen und installieren.

Diese App wird am Handy genauso eingesetzt wie die Kamera-App, einfach App starten und den QR-Code fotografieren. Dann erscheint auf dem Display der Link für die gewünschte Liga in www.faustball.de.

11 Erfassung der Spielereinsätze (Mannschaftsaufstellung) je Spiel

11.1 Zuständigkeit für die Erfassung der Spielereinsätze

Die Prüfung der Spielberechtigungen ist deutschlandweit unterschiedlich geregelt. Die Erfassung der Spielereinsätze wird offiziell von der Person vorgenommen, die auch für die Prüfung der Spielberechtigung am Spieltag zuständig ist.

- In den Bundesligaspielen ist der Schiedsrichter für die Erfassung der Spielereinsätze zuständig.
- Auf DFBL-Ebene bei Regionalmeisterschaften und Deutschen Meisterschaften übernimmt der Spielleiter oder ein Vertreter die Eintragung der Spielereinsätze.
- In den Landesverbänden wird es unterschiedliche Lösungen geben. In den meisten Verbänden prüft der Ausrichter die Spielberechtigung und ist somit für die Erfassung der Spielereinsätze zuständig.

11.2 Buchung der Spielereinsätze

Wegen der unterschiedlichen Regelungen ist die Eintragung erst einmal für alle Personen möglich, die sich in www.faustball.de anmelden können. Dabei gibt es aber Regeln:

- Alle Personen mit einer Berechtigung (Account) in www.faustball.de können am Tag des Spiels bis 24:00 Uhr die Erfassung der Spielereinsätze in www.faustball.de vornehmen
- Ab dem Folgetag nach einem Spiel ist die Eintragung der Spielereinsätze auf die Personen beschränkt, die in der betroffenen Liga unter **OFFIZIELLE** eingetragen sind und mindestens die Berechtigung **SPIELEREINSÄTZE KORROGIEREN** innehaben.
 - Diese Personen (allgemein ist das der Wettkampfleiter oder Staffelleiter) können auch nachträglich Korrekturen der Spielereinsätze vornehmen

Der Weg zur Buchung der Spielereinsätze ist über zwei verschiedene Wege möglich

Variante 1

Anmeldung in www.faustball.de.

- Aufruf der gewünschten Liga oder Meisterschaft
- Tabelle und Ergebnisse
- Spielpaarung: Auswahl der grünen Spiel-Nummer
- Spielpaarung wird angezeigt mit allen eingetragenen Spielern beider Mannschaften

Variante 2 (einfacher, schneller Zugang)

QR-Code auf dem Spielberichtsbogen mit dem Handy einlesen (gewünschte Liga wird angezeigt)

- Anmeldung in www.faustball.de
- Tabelle und Ergebnisse
- Spielpaarung: Auswahl der grünen Spiel-Nummer
- Spielpaarung wird angezeigt mit allen eingetragenen Spielern beider Mannschaften

Übersicht der Spielberechtigungen der einzelnen Spieler

Die beiden Mannschaften werden mit allen ihren Spielern angezeigt, die die Vereinsvertreter für die jeweilige Mannschaft eingetragen oder später ergänzt haben.

Dabei sind für alle Spieler Kennzeichen für die Spielberechtigung angezeigt, die das Programm ermittelt hat. Es gibt für jedes Spielberechtigungs-Detail einen grünen Haken (Berechtigung liegt vor), ein rotes Kreuz (keine Berechtigung), oder einen grauen Strich (Spielberechtigung nicht erfüllt).

- Alter Spielberechtigung hinsichtlich der Altersgrenze, darin berücksichtigt ist auch die mögliche Sonderspielberechtigung Jugendlicher
- Geschlecht Spielberechtigung für Männer- oder Frauenmannschaft, männliche oder weibliche Jugend
- DTB Existenz der DTB-ID und einer gültigen DTB-Startberechtigung
- DFBL gültige DFBL-Spielberechtigung
- Festsp. Anzeigen einer möglichen Sperre für diese Mannschaft wegen Festspiels in einer höheren Mannschaft

Bayerischer Turnspiel-Verband > Ost > Männer > Landesliga

Landesliga Ost Männer

TSV Staffelstein 2 - TV Oberndorf

Aufstellung TSV Staffelstein 2 (A)

id	Spieler	Alter	Geschl.	DTB	DFBL	Festsp.	Einsatz	Bank	
4853	Max Mustermann	✓	✓	✓	-	✓	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	löschen
6286	Petra Mustermann	✓	✗	✓	✓	✓	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	löschen
4862	Peter Mustermann	✓	✓	✓	✓	✗	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	löschen
4857	Fritz Faustballer	✓	✓	✓	✓	✓	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	löschen
4849	Klaus Mustermann	✗	✓	✓	✓	✓	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	löschen
113	Udo Mustermann	✓	✓	-	✓	✓	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	löschen

Id auf faustball.de

In dieser Tabelle wird erkannt, welche der Spieler am aktuellen Tag eine Spielberechtigung gemäß *www.faustball.de* besitzen.

Auch wenn nicht alle Einzelbedingungen für eine Spielberechtigung erfüllt sind, kann für den Spieler ein Spielereinsatz gebucht werden. Für diesen Fall erhält der Staffelleiter in dieser Liga einen Vermerk und kann entscheiden, ob die Spielberechtigung trotzdem anerkannt oder abgelehnt wird.

Da in den einzelnen Altersklassen und in den Landesverbänden Sonderregelungen existieren können, die von der offiziellen Regelung der DFBL abweichen, kann auch eine Spielberechtigung anerkannt werden, wenn das Programm nicht alle Voraussetzungen als erfüllt anzeigt (wenn also: wenn mindestens ein rotes Kreuz angezeigt wird).

Solche Fälle liegen z.B. in folgenden Fällen vor:

- DFBL-Ebene rotes Kreuz bei **Geschlecht** (weiblich)
Spielberechtigung ist entgegen der Programmanzeige erfüllt bei Zulassung von Mädchen in Mannschaften der U14M und U12M
- Landesverband: rotes Kreuz bei **Alter** (Altersbegrenzung)
Spielberechtigung ist entgegen der Programmanzeige erfüllt z.B. bei genereller Zulassung Jugendlicher in Mixed-Mannschaften Männer oder Frauen
- Landesverband: rotes Kreuz bei **Geschlecht** (weiblich)
Spielberechtigung ist entgegen der Programmanzeige erfüllt bei, Zulassung im Landesverband von Frauen oder Mädchen in Männer- oder männlichen Jugendmannschaften
- Landesverband: rotes Kreuz bei **DTB** (gültiges DTB-Startrecht nicht vorhanden)
Spielberechtigung ist entgegen der Programmanzeige erfüllt bei einem Spielbetrieb z.B. für die Altersklasse U8 oder U10, die keine DTB-ID und kein DTB-Startrecht benötigen (keine DTB-Sportart, weil diese Altersklassen im DTB nicht ausgespielt werden)
- Landesverband: grauer Strich bei **DFBL** (DFBL Spielberechtigung liegt nicht vor)
Spielberechtigung ist entgegen der Programmanzeige erfüllt, wenn Landesverband die DTB-Spielberechtigung als alleinige Spielberechtigung anerkennt

Buchungsvorgang Spielereinsatz

Bei dem Buchungsvorgang für die Spielereinsätze gibt es drei Möglichkeiten:

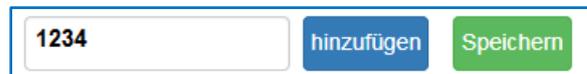
- **EINSATZ** Spieler wurde eingesetzt
- **BANK** Spieler stand im Mannschaftsaufgebot, wurde in dem Spiel aber nicht eingesetzt
- nicht am Spieltag dabei Spieler war in dem Spiel weder eingesetzt, noch saß er auf der Bank
In diesem Fall wird keine Buchung vorgenommen

Der gesamte Buchungsvorgang wird am Ende mit dem Klick auf den grünen Button **SPEICHERN** abgeschlossen.

Spieler ist in der Mannschaftsanzeige nicht aufgeführt

Ein Spieler, der vom Vereinsverwalter noch nicht der Mannschaft zugefügt worden ist, wird in der Mannschaft auch nicht angezeigt. Für diesen Spieler kann trotzdem der Spieleinsatz gebucht werden.

Wie das nebenstehende Bild zeigt, wird die DFBL-ID dieses Spielers in das Eingabefeld eingetragen. Mit Klick auf **HINZUFÜGEN** wird dieser Spieler in der Mannschaftsliste nachgetragen. Sollte wegen einer unkorrekten Nummer ein falscher Spieler eingetragen worden sein, kann dieser Spieler mit Klick auf **LÖSCHEN** wieder aus der Mannschaft entfernt werden.



Maximale Mannschaftsgröße = 10 Spieler

Der Vereinsverwalter kann einer Mannschaft maximal 10 Spieler zuordnen.

Wenn aber ein 11. oder 12. Spieler in einer Mannschaft zum Einsatz kommt, dann muss ein Spieler, der in dem aktuellen Spiel nicht dabei war, mit dem Klick auf den roten Button **LÖSCHEN** aus der Mannschaft entfernt werden. Spielereinsätze bis zu diesem Zeitpunkt bleiben im Programm aber weiterhin berücksichtigt. Dieser Spieler kann auch in einem späteren Spiel in einem Tausch gegen einen anderen wieder in die Mannschaft aufgenommen werden.

Der 11. oder noch weitere Spieler können über die oben beschriebene Eingabe der DFBL-ID in die Mannschaft aufgenommen und entsprechende Spielereinsätze gebucht werden. Diese neu aufgenommenen Spieler verbleiben bei den Folgespielen der Mannschaft in der Kaderliste.

11.3 Kontrolle der Spielereinsätze durch den Staffelleiter

Der Staffelleiter bekommt alle Spielereinsätze seiner Liga oder Meisterschaft in einer Liste aufgeführt, deren Spielberechtigung mindestens in einem Fall der angezeigten Teilberechtigungen nicht erfüllt war.

Diese Liste wird über folgenden Weg erreicht:

Auswahl der Liga

Menüpunkt **SPIELEREINSÄTZE** anklicken

Der Menüpunkt **SPIELEREINSÄTZE** hat in dem nebenstehenden Bild auch noch eine braune Fußnote. Die Zahl 6 zeigt an, dass in der angewählten Liga oder Meisterschaft 6 Spielereinsätze angezeigt werden, deren Spielberechtigung gemäß Programmauswertung nicht 100% erfüllt war.



Der Staffelleiter muss – über eine sehr einfache Methode – festlegen, ob der angezeigte, fragliche Spielereinsatz trotzdem anerkannt wird oder nicht. Das hängt dann von der Regelauslegung des jeweiligen Landesverbandes ab.

In diesem Fall könnte der Spielereinsatz anerkannt werden, wenn der Landesverband den Einsatz von Frauen in Männermannschaften zulässt.

Wenn der Spielereinsatz anerkannt wird, dann klickt der Staffelleiter auf **LÖSCHEN**, im anderen Fall auf **ERLEDIGT**.



Hinweis

Dirk Haase wurde mitgeteilt, die Farben der beiden Buttons auszutauschen und den Hinweistext in den Buttons zu ändern. Hier könnte in Kürze eine geänderte Anzeige im Programm erscheinen.

12 Erfassung der Schiedsrichtereinsätze

In dem gleichen Fenster, in dem die Spielereinsätze gebucht werden, werden auch die Schiedsrichtereinsätze gebucht.

Nachfolgend sind zwei Wege aufgezeigt, wie man zum Schiedsrichtereinsatz findet:

Variante 1

Anmeldung in *www.faustball.de*.

- Aufruf der gewünschten Liga oder Meisterschaft
- Tabelle und Ergebnisse
 - Spielpaarung: Auswahl der grünen Spiel-Nummer
 - Spielpaarung und das Feld Schiedsrichtereintrag werden angezeigt

Variante 2 (einfacher, schneller Zugang)

QR-Code auf dem Spielberichtsbogen mit dem Handy einlesen (gewünschte Liga wird angezeigt)

- Anmeldung in *www.faustball.de*
- Tabelle und Ergebnisse
 - Spielpaarung: Auswahl der grünen Spiel-Nummer
 - Spielpaarung und das Feld Schiedsrichtereintrag werden angezeigt

In dem nebenstehenden Bild wird angezeigt, dass DJK Üchtelhausen den Schiedsrichter stellen muss. Dieser Eintrag wird bereits vom Staffelleiter bei der Spielplanerstellung vorgenommen.

Bei den Spielen in der Bundesliga oder bei Deutschen Meisterschaften fällt die Anzeige des Vereins weg, weil ein neutraler Schiedsrichter eingesetzt wird.

Zusammen mit der Buchung der Spielereinsätze wird der Schiedsrichter gebucht. Dabei wird die persönliche Nummer des Schiedsrichters (aus *www.faustball.de*) eingetragen. Danach erscheint der Name des Schiedsrichters in der Anzeige. Der Vorgang kann mit dem Klick auf **SCHIEDSRICHTER SPEICHERN** abgeschlossen werden.

Release 2.2.4 ist live: mehrere Fehlerbehebungen

Bayerischer Turnspiel-Verband > Ost > Frauen > Landesliga

Landesliga Ost Frauen

TSV Staffelstein - TV Hallerstein

Schiedsrichter-Mannschaft: DJK Üchtelhausen

Schiedsrichter: unbekannt Id:

Ergebnis: 3:0 11:8 11:7 11:9

Eingabe der persönlichen ID des Schiedsrichters

Wichtig ist, dass der Schiedsrichter seine persönliche Nummer auf dem Spielberichtsbogen einträgt.

Fritz Unger
DFBL Vize-Präsident Sport
09568-4057
fritz.unger@t-online.de