

**DFBL Faustball Ergebnisdienst
News (13)
Hauptthema
„Spielberichtsbogen“**

Ausgabe 1 – 17.01.2020

Übersicht bisherige Newsletter

DFBL-Faustballergebnisdienst Newsletter	Nr.1	29.11.2017	Verbände + Vereine
BTSV-Faustballergebnisdienst Newsletter		05.12.2017	Verteilung nur an BTSV
DFBL-Faustballergebnisdienst Newsletter	Nr.2	07.12.2017	Verbände + Vereine
DFBL-Faustballergebnisdienst Newsletter	Nr.3	06.02.2018	Verbände + Vereine
BTSV-Faustballergebnisdienst Newsletter		09.02.2018	Verteilung nur an BTSV
DFBL-Faustballergebnisdienst Newsletter für Staffelleiter	Nr.4	28.02.2018	Verteilung Staffelleiter + DFBL
DFBL Faustballergebnisdienst Newsletter für Erst-Anmeldung	Nr.5	04.03.2018	Verbände + Vereine
DFBL Faustballergebnisdienst Newsletter für DFBL Präsidium	Nr.6	08.03.2018	Verteilung DFBL Präsidium
DFBL-Faustballergebnisdienst Newsletter	Nr.7	05.04.2018	Verbände + Vereine
DFBL Faustballergebnisdienst Newsletter	Nr.8	11.04.2018	Verbände + Vereine
DFBL Faustballergebnisdienst Newsletter	Nr.9	10.05.2018	Verbände + Vereine
DFBL Faustballergebnisdienst Newsletter für Staffelleiter	Nr. 10b	28.06.2018	Verteilung Staffelleiter + DFBL
DFBL Faustballergebnisdienst Newsletter für Staffelleiter	Nr. 11	12.07.2018	Verteilung Staffelleiter + DFBL
DFBL Faustballergebnisdienst Newsletter für Staffelleiter	Nr. 12	09.05.2019	Verteilung Staffelleiter + DFBL
DFBL Faustballergebnisdienst Newsletter	Nr.13	17.01.2020	Verbände + Vereine

1 Spielberichtsbogen drucken

Dirk Haase bietet in www.fauball.de eine Neuigkeit an, die die Spieltagsausrichter entlastet. Es können jetzt Spielberichtsbögen gedruckt werden. Damit erreichen wir für die Spieltagsausrichter eine Erleichterung, die ganz besonders hilfreich bei Meisterschaften in Turnierform sein wird.

1.1 Freigabe Spielberichtsbogen

Der Spielberichtsbogen in www.fauball.de ist zwar durch die DFBL in der aktuellen Form noch nicht freigegeben, kann aber bereits genutzt werden, sofern er vom zuständigen Fachwart freigegeben wird. Die Freigabe der DFBL ist offiziell noch abhängig von ein paar wenigen formellen Korrekturen, die von Dirk Haase noch umgesetzt werden müssen.

Über die offizielle Freigabe durch die DFBL wird noch eine weitere Information herausgegeben.

1.2 Druck Spielberichtsbogen

Für den Ausdruck der Spielberichtsbögen ist es nicht erforderlich, in www.fauball.de angemeldet sein.

Einfach in www.fauball.de über folgende Schritte in den Bereich SPIELPLAN wechseln:

- → Verband
 - Männer oder Frauen oder Jugend oder Senioren
 - Liga auswählen
 - Spielplan auswählen
 - Spielpaarung auswählen
- jede Spielpaarung hat an der rechten Seite ein blaues Druckersymbol
- dieses blaue Druckersymbol anklicken (siehe nebenstehendes Bild)
- das Programm erstellt einen Spielberichtsbogen als PDF-Datei

Spielort: Sportzentrum an der Friedenslinde		Ausrichter: TS Lichtenfels			
		Beginn: 19.10.2019 14:00			
Nr.	Dg.	F.	Mannschaft A	Mannschaft B	
1	1	1	TS Lichtenfels	FC Maxhütte-Haidhof	DJK FV Ursensollen 
2	2	1	TV Haibach (A)	DJK FV Ursensollen	FC Maxhütte-Haidhof 
3	3	1	TS Lichtenfels	DJK FV Ursensollen	TV Haibach (A) 
4	4	1	TV Haibach (A)	FC Maxhütte-Haidhof	TS Lichtenfels 

Druck-Button für Spielberichtsbögen 

Hinweis für den Fall,

dass man während des Drucks von Spielberichtsbögen in www.fauball.de angemeldet ist:

Es gibt in vielen Bereichen des Programms zwei unterschiedliche Einstellungen:

- Anzeigemodus
- Buchungsmodus

Der Wechsel vom Anzeigemodus in den Buchungsmodus erfolgt durch Anklicken des blauen Pinsels 

Der Wechsel vom Buchungsmodus in den Anzeigemodus erfolgt durch Anklicken des blauen Auges 

Für den Fall, dass man in www.fauball.de angemeldet ist, muss der Anwender für den Druck von Spielberichtsbögen im Anzeigemodus sein. Im Buchungsmodus wird das Drucksymbol für Spielberichtsbögen nicht angezeigt.

1.3 Arbeiten mit dem QR-Code auf dem Spielberichtsbogen

Auf jedem Spielberichtsbogen ist ein **QR-Code** (ähnlich einem Barcode) abgebildet. Das Kurzzeichen in dem Markenbegriff QR-Code bedeutet:

Quick Reference = Code für schnelle Reaktion

Mit einer **Barcode-App** auf dem Handy kann der QR-Code auf dem Spielberichtsbogen ausgelesen werden. Danach wird auf dem Handy diejenige Liga in www.fauball.de angezeigt, zu der der Spielberichtsbogen gehört. Von hier aus kann man direkt in www.fauball.de in die Erfassung von Spielergebnissen wechseln, ohne sich durch das gesamte Programm durchhangeln zu müssen.

The image shows a 'Faustball-Spielbericht' form from the Bayerischer Turnspiel-Verband (BTSV). It includes fields for event details, referees, and team information. A QR code is located in the top right corner, with a red arrow pointing to it and the text 'QR-Code' written in red. Below the QR code, there are two team sections: 'Mannschaft A' (TV Haibach) and 'Mannschaft B' (FC Maxhütte-Haidhof), each with a table for player statistics.

1.4 Installation kostenfreier QR- und Barcode-Scannern auf dem Handy

Für das Handy gibt es zahlreiche Apps zum Scannen von QR-Codes und Barcodes.

Als problemlos und kostenfrei funktionierender Scanner wird folgende App vorgeschlagen:

Typ: **QR & Barcode Scanner**

2 Gleiche Platzierungen bei Meisterschaften in Turnierform

www.fauball.de konnte bisher bei Meisterschaften in Turnierform keine gleichen Platzierungen darstellen. Alle Platzierungen waren programmseitig festgelegt und durchnummeriert und konnten nicht verändert werden.

Das Programm kann jetzt gleiche Platzierungen abbilden und zwar so, wie es das Beispiel der Deutschen Meisterschaft Männer im nebenstehenden Bild darstellt.

Gleiche Platzierungen können vom Wettkampfleiter oder Staffelleiter der Meisterschaft im Bereich **Abschlussstabelle bearbeiten** festgelegt werden.

- Tabellen und Ergebnisse
- Abschlussstabelle bearbeiten
- über die blauen Pfeiltasten können Platzierungen reduziert oder erhöht werden

The image shows a screenshot of the 'Abschlussstabelle bearbeiten' interface. It displays a table with columns for 'Platz' (Rank) and 'Mannschaft' (Team). The teams listed are TSV Pfungstadt, VfK 1901 Berlin, TV SW-Oberndorf, TSV Hagen 1860, VfL Kellinghusen, and TSV Calw. Blue arrows indicate that the ranking can be adjusted. At the bottom, there are buttons for 'Zurücksetzen', 'Speichern', and 'Abbrechen'.

Abschlussstabelle:	
Platz	Mannschaft
1.	TSV Pfungstadt
2.	VfK 1901 Berlin
3.	TV SW-Oberndorf
4.	TSV Hagen 1860
5.	VfL Kellinghusen
5.	TSV Calw

3 Marker für unerledigte Aufgaben (für Wettkampf- und Staffelleiter)

Dirk Haase hat für Wettkampf- und Staffelleiter eine Hilfestellung in das Programm eingebaut, damit unerledigte Aufgaben nicht übersehen oder vergessen werden.

Das Programm zeigt einen Marker im Menüsystem an und zeigt damit auf, dass in dem entsprechenden Menüpunkt sich noch unerledigte Aufgaben anstehen.

Das nebenstehende Beispiel zeigt den Marker im Menüpunkt **Tabellen und Ergebnisse**. Dort müssen Ergebnisse vom Staffelleiter noch zertifiziert werden. Sobald die Aufgabe erledigt ist, verschwindet der Marker.

Dieser Marker kann auch in anderen Menüpunkten erscheinen.

Wenn eine Saison abgeschlossen ist, dann werden offene Marker im Programm zurückgesetzt.



4 Ergebnismatrix

Viele Besucher des Faustballergebnisdienstes haben sich die Tabellenmatrix zurückgewünscht, wie sie in www.fauball-ergebnisse.de existierte.

Diese Matrix ist jetzt auch in www.fauball.de wieder eingerichtet. Sie funktioniert auch für 3-fach oder n-fache Spielrunden, sowie für die 1. Bundesliga Männer mit der gesplitteten Tabelle in der Rückrunde.

Die Matrix muss aber in **Tabellen und Ergebnisse** speziell über das Setzen eines Häkchens aufgerufen werden.

The image shows a league table for 'Bezirksliga Oberfranken Männer'. The table has columns for 'Mannschaft', 'Sp.', 'Bälle', 'Sätze', 'Punkte', and a grid of match results. The teams listed are TV Hallerstein (A), TV Schmölz, TV Längenau (N), SV Hof, and TV Meierhof. At the bottom of the table, there are two checkboxes: 'Bälle anzeigen' and 'Matrix anzeigen'. The 'Matrix anzeigen' checkbox is checked and circled in red.

Mannschaft	Sp.	Bälle	Sätze	Punkte					
1. TV Hallerstein (A)	12	469:364	34:10	22:2	X	3:1	3:0	3:0	3:2
						3:0	3:2	1:3	3:2
						3:0	3:0	3:0	3:0
2. TV Schmölz	12	475:430	26:21	14:10		1:3	3:1	2:3	3:1
						0:3	X	3:2	3:0
						0:3	2:3	3:2	3:0
3. TV Längenau (N)	12	483:473	26:24	14:10		0:3	1:3	3:2	3:1
						2:3	2:3	X	3:0
						0:3	3:2	3:2	3:1
4. SV Hof	12	394:454	18:27	8:16		0:3	3:2	2:3	0:3
						3:1	0:3	0:3	X
						0:3	2:3	2:3	3:0
5. TV Meierhof	12	375:475	11:33	2:22		2:3	1:3	1:3	3:0
						2:3	0:3	1:3	0:3
						0:3	0:3	1:3	0:3

5 Ausgefallene Spiele

Im Newsletter Nr. 12 Ziffer 1.1 wurde bereits darüber berichtet, wie bei einem Saisonabschluss mit ausgefallenen Spielen umgegangen werden muss, die nicht nachgeholt werden.

Aktuell ist zu diesem Thema noch ein weiterer Aspekt hinzugekommen.

Spielausfälle können vom Staffelleiter nur im Ligabetrieb als offizielle Ausfälle gebucht werden. In diesem Fall gibt es für solche Spielpaarungen keine Wertung.

Anders ist dieses Thema bei Meisterschaften in Turnierform zu betrachten. Im Bereich **k.o.-Spiele** darf ein Spiel vom Staffelleiter nicht als „ausgefallen“ gebucht werden, weil es hier wegen der Fortsetzung des Turniers einen Sieger geben muss.

Spiele, in denen im k.o.-System eine Mannschaft nicht antritt, müssen für die angetretene Mannschaft als Sieg gewertet werden (z.B. mit 3:0 Sätzen und 11:0 – 1:0 – 11:0 Satzergebnissen).

6 Problem Internet Explorer

Das Programm *www.faustball.de* muss möglichst für alle Internet-Browser funktionieren. Die Browser auf dem Markt sind aber längst nicht zueinander kompatibel. Mit anderen Worten, nicht alle Internet-Browser können die Internetprogramme fehlerfrei darstellen.

Leider ist darunter der sehr häufig genutzte Internet Explorer von Microsoft (kurz: IE) eine Schwachstelle, was die Funktionalität betrifft.

Dirk Haase ist sehr bemüht, dass das Faustballprogramm auch für den IE korrekt funktioniert. Einige Details lassen sich aber einfach mit IE nicht korrekt darstellen.

Deshalb ist dieser Hinweis für den IE wichtig:

Wenn schon IE, dann bitte mit der aktuellen Version des Browsers !

Ein Beispiel sei hier kurz erwähnt, wo der IE die Funktionalität versagt:

Das Programm ist so aufgebaut, dass die Staffelleiter im Bereich **Spielplan** des Programms mit dem Mauszeiger einzelne Spielpaarungen innerhalb eines Spieltages in ihrer Reihenfolge verschieben können. Mit dem IE kann diese Funktion nicht umgesetzt werden.

7 DTB-ID für Vereine und Spieler

7.1 DTB-ID für Vereine


Aktuell wird in *www.faustball.de* die Prüfung der Spielberechtigung (Ersatz für Startpass und Wettkampfkarte) entwickelt und soll zur Feldrunde 2020 zum Einsatz kommen.

Für diese Prüfung wird es künftig eine Schnittstelle (Verbindung) zwischen dem DTB-Startpasssystem und *www.faustball.de* geben. Über diese Schnittstelle werden dann von dem DTB-Programm Spielerdaten und Vereinsdaten nach *www.faustball.de* übertragen. Da die Vereinsnamen in diesen beiden Systemen (DTB-Turnsportal und *www.faustball.de*) in vielen Fällen nicht identisch sein werden (z.B. kann ein Verein in einem System „TV SW-Oberndorf“ und im anderen System „TV Schweinfurt-Oberndorf“

heißen), aber andererseits zueinander zuordenbar sein müssen, benötigen die Vereine in beiden Systemen eine identische Identifikationsnummer.

Das Datenfeld für diese Identifikationsnummer existiert bereits jetzt in www.fauball.de. Da die Vereine aber aktuell diese Nummer noch nicht kennen, wird sie von zentraler Stelle eingepflegt werden.

Die Vereins-ID können die Vereins-Administratoren einsehen und zwar über folgendem Weg:



- → Vereine
- Verein auswählen und anklicken
- blauen Pinsel anklicken 
- Namen und DTB-ID bearbeiten
- dann erscheint das nebenstehende Fenster



7.2 DTB-ID für Spieler

www.fauball.de wird ab Feldrunde 2020 auch die DTB-ID für die Spieler verwalten. Der Vereinsadministrator in www.fauball.de wird in seinem Verein die DTB-ID's einsehen und verwalten können. Jeder Spieler kann seine eigene DTB-ID ebenfalls einsehen.

Auch dieses Datenfeld ist bereits eingerichtet und kann über folgende Schritte aufgerufen werden.

- Vereinsadministrator:
 - → Vereine
 - Verein auswählen und anklicken
 - Mitglieder
 - Spieler auswählen und anklicken
 - blauen Pinsel anklicken 
 - Bearbeiten
 - danach erscheint das nebenstehende Fenster
- Spieler für die Einsicht seiner eigenen DTB-ID
 - → ICH (Link im grünen Balken oben in der Webseite)
 - eigenen Namen auswählen
 - blauen Pinsel anklicken 
 - Bearbeiten
 - danach erscheint das nebenstehende Fenster



Fritz Unger
DFBL Vize-Präsident Sport
09568-4057
fritz.unger@t-online.de