

<b>Anlage 5-1 zu</b>	<b>Stand:</b>
<b>Schiedsrichterordnung der DFBL</b>	<b>17.04.2016</b>

## Aufgaben des Schiedsrichters

### 1. Vor dem Spiel

- a) nimmt den durch den Ausrichter vorbereiteten Spielberichtsbogen und die Startpässe der Mannschaften bei der Spielleitung entgegen
- b) prüft Spielfeld und Spielgeräte auf regelkonformen Zustand
  - sorgt für die Behebung von Mängeln
  - entscheidet ggf. über die Durchführbarkeit des Spieles
- c) prüft die Spielberechtigung der Spieler anhand des vorgelegten Startpasses, dabei:
  - Übereinstimmung von Person und Lichtbild (abgestempelt),
  - Gültigkeit des Startpasses (Datum, Feld/ Halle als getrennte Sportart),
  - Passnummer
  - gleicht die Eintragungen im Spielberichtsbogen ab
- d) achtet auf eine einheitliche Spielkleidung der Mannschaften einschl. Mannschaftsführerbinde und DFBL- Ärmelabzeichen. Schließt Spieler mit nicht einheitlicher Spielkleidung vor dem Spiel aus bzw. vermerkt die unkorrekte Spielkleidung im Spielberichtsbogen und im Berichtsbogen „Einhaltung der Wettkampfbestimmungen/DFBL- Standards“
- e) nimmt mit den beiden Mannschaftsführern die Auslosung vor. Der Mannschaftsführer, der beim Losen gewinnt, wählt das Feld oder den Ball und damit die erste Angabe
- f) weist die Mannschaften –speziell in der Halle- auf die örtlichen Gegebenheiten (Wand – Decke – Auslauf) hin.
- g) nimmt mit den beiden Mannschaftsführern die Auslosung vor. Der Mannschaftsführer, der beim Losen gewinnt, wählt das Feld oder den Ball und damit die erste Angabe.
- h) trägt die Uhrzeit des Spielbeginns im Spielberichtsbogen ein.
- i) achtet darauf, dass die Auswechselspieler (max. 3) im Spielberichtsbogen nach Spieleintritt mit (x) aufgeführt werden.

### 2. Während des Spiels

- achtet darauf, dass sich max. 2 Personen der Mannschaft (Trainer, Betreuer) im Auslauf der eigenen Mannschaft aufhalten und dass diese in der Oberbekleidung sich von der eigenen Mannschaft unterscheiden.
- trifft Entscheidungen kurz und knapp auf Grund seiner visuellen

Wahrnehmung und lässt sich durch Spieler, Betreuer oder Zuschauer nicht beeinflussen

- hält sich in der Schiedsrichterzone auf
- pfeift bei jedem Fehler
- zeigt durch Gestik die Art seiner Entscheidung und ggf. den Spielstand (bei fehlender Anzeige max. 5 Bälle) an
- überwacht die Aufzeichnungen im Spielberichtsbogen
- verwahrt die von den Mannschaften vorgelegten Bälle und behält diese bis Spielende in seiner Obhut
- ermahnt, verwarnet Spieler /Betreuungspersonen oder schließt sie ggf. vom Spiel aus
- erläutert kurz und knapp gegenüber dem Spielführer – bei Jugendmannschaften ggf. gegenüber einer Betreuungsperson – seine Entscheidung
- vermerkt Einsprüche sofort - auch solche gegen Tatsachenentscheidungen - auf dem Spielberichtsbogen mit Begründung auf der Rückseite und zeichnet die Feststellungen ab
- lässt bei Spielen nach Zeit Unterbrechungen nachspielen
- unterbricht bei Verletzung sofort das Spiel und lässt Erste Hilfe zu
- lässt blutende Spieler nicht spielen/weiterspielen
- achtet darauf, dass sich max. 2 Personen der Mannschaft (Trainer, Betreuer) im Auslauf der eigenen Mannschaft aufhalten und dass diese sich einer einheitlichen Oberbekleidung von der eigenen Mannschaft unterscheiden.

### **3. Nach dem Spiel**

- a) verkündet das Spielergebnis und achtet auf den gegenseitigen Spielergruß
- b) prüft die Vollständigkeit der Eintragungen im Spielberichtsbogen, dabei:
  - Kennzeichnung aller eingesetzten Spieler mit (X)
  - vermerkt den Sieger
  - führt Addition des Ballergebnisses durch
  - vermerkt die Uhrzeit des Spielendes
  - bestätigt Streichungen mit Handzeichen
  - nimmt ggf. auf der Rückseite des Spielberichts Bogens zu  
+ Einsprüchen, Feldverweisen, Verletzungen oder Sonstiges Stellung und quittiert diese mit seiner Unterschrift
- c) lässt die Spielführer und den Anschreiber auf dem Spielberichtsbogen gegenzeichnen und schließt diesen mit seiner Unterschrift ab
- d) führt nach 3 (drei) Spieleinsätzen eines Spielers den Festspielvermerk in der Spielereinsatzliste **und** im Startpass gemäß der Vorgaben der jeweiligen Wettkampfbestimmungen durch

- e) übergibt den Spielberichtsbogen und den ausgefüllten Zusatzbogen „Einhaltung der Wettkampfbestimmungen/DFBL - Standards“ der örtlichen Spielleitung
- f) behält den Startpass eines des Feldes verwiesenen Spielers ein und leitet diesen an den zuständigen Staffelleiter weiter.
- g) erstellt einen Zusatzbericht an den jeweiligen Staffelleiter, falls sich nach Spielende (= Unterschriften unter dem Spielberichtsbogen liegt bereits vor) unsportliche Vorfälle (Beleidigungen, der örtlichen Spielleitung tätliche Angriffe etc.) durch Spieler, Trainer, Betreuer oder auch Zuschauer ereignen.